

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
«МОГИЛЕВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
им. А.А. КУЛЕШОВА»

А.В. Котов, Н.Ю. Котова

**ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ
СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВОЛЕЙБОЛУ**

Методические рекомендации



Могилев 2010

Электронный архив библиотеки МГУ им. А.А. Кулешова

УДК 796.325 (075.8)
ББК 75.569
К73

*Печатается по решению редакционно-издательского совета
УО «МГУ им. А.А. Кулешова»*

Рецензент
судья по волейболу всесоюзной категории
А.Н. Устименко

Котов, А.В.

К73 Организация и проведение соревнований по волейболу: метод. рекомендации / А.В. Котов, Н.Ю. Котова. – Могилев: УО «МГУ им. А.А. Кулешова» 2010. – 44 с.

В методических рекомендациях изложен материал по организации и проведению соревнований по волейболу. Учитывая недостаток специальной литературы, мы предприняли попытку осветить организационные вопросы проведения соревнований по волейболу в Республике Беларусь, дать разъяснение современных подходов к трактовке правил соревнований.

При написании методических рекомендаций использованы «Официальные правила игры в волейбол», утвержденные в 2010 г. для всех официальных соревнований. Также приводится ряд методических материалов, разработанных и рекомендуемых Белорусской федерацией волейбола для проведения официальных соревнований на территории Республики Беларусь, прилагаются все необходимые материалы отчетной документации при проведении соревнований.

Методические рекомендации могут принести пользу в организации и проведении соревнований по волейболу тренерам, преподавателям, учителям физической культуры.

УДК 796.325(075.8)
ББК 75.569

©Котов А.В., Котова Н.Ю., 2010

© Оформление. УО «МГУ им. А.А. Кулешова», 2010

ВВЕДЕНИЕ

Волейбол как спортивная игра имеет 100-летнюю историю. После того как в 1895 г. преподаватель колледжа в городе Гелиок штата Массачусетс (США) Уильям Морган создал игру, похожую на теннис, используя камеры от баскетбольных мячей, волейбол перешагнул через океаны и является теперь одной из самых популярных и распространенных игр в мире. В волейбол играют на всех континентах, членами Международной федерации волейбола (ФИВБ) является в настоящее время более 200 стран мира.

Уже в 1922 г. США предлагали включить волейбол в программу Олимпийских игр.

В 1934 г. на Международном совещании представителей спортивных федераций в Стокгольме рассматривался вопрос о создании технической комиссии по волейболу. Это предложение было реализовано на XI Олимпийских играх в Берлине в 1936 г. В комиссию вошли 22 страны, первым председателем ее избран председатель Польской федерации Равиг-Масловски. Комиссия прилагала немалые усилия по включению волейбола в программу летних Олимпийских игр 1940 г.

В апреле 1947 г. в Париже состоялся Первый международный конгресс по волейболу, в котором приняли участие 14 стран, создавшие Международную федерацию волейбола (ФИВБ), которая с первых же шагов своей деятельности главной задачей ставила организацию континентальных и мировых чемпионатов. В 1944 г. в Риме был проведен первый чемпионат Европы среди мужских команд (приняли участие 6 стран), в 1948 г. в Праге состоялись первый чемпионат мира среди мужских команд и первый чемпионат Европы среди женских команд. В 1952 г. в Москве женщины разыгрывают первый чемпионат мира. В проводившемся там же втором чемпионате мира среди мужских команд впервые приняли участие представители азиатского континента (Индия). В 1956 г. в соревнованиях участвовали не только команды из Азии (Индия, КНР, КНДР), но и волейболисты американского континента (США, Бразилия, Куба). В 1964 г., по предположению Японии как хозяйина Олимпиады, волейбол включен в программу летних Олимпийских игр.

С этого времени начинается бурное развитие волейбола во всем мире. Важным фактором этого развития являются соревнования как среди квалифицированных спортсменов, так и массовые. Только в соревнованиях проходит становление спортивного мастерства, выявляются наилучшие стороны технической, тактической подготовок. Соревнования играют также важную роль в пропаганде волейбола, проявлении этических и эстетических чувств как у играющих, так и у зрителей. Наблюдение за игрой высоких мастеров приносит радость болельщикам. В соревнованиях проявляются лучшие волевые и нравственные качества спортсменов.

ЭВОЛЮЦИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ И ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Первые правила, разработанные в 1895 г. Уильямом Морганом, были очень просты. Игра проводилась на баскетбольной площадке с неограниченным числом играющих, помещавшихся на площадке. Для игры применялась теннисная сетка, подвешенная на высоте 197 см. Впервые перед публикой волейбол был продемонстрирован в 1896 г. в Спрингфилде. А уже в 1897 г. в США были обнародованы первые официальные правила, включавшие 10 параграфов:

- п.1. Разметка площадки.
- п.2. Принадлежности для игры.
- п.3. Величина площадки – 25х50 футов (7,6 м х 15,1 м).
- п.4. Размер сетки – 2х27 футов (0,61 м х 8,2 м). Высота сетки – 6,5 фута (198 см).
- п.5. Мяч – резиновая камера в кожаном или полотняном футляре. Окружность мяча – 25-27 дюймов (63,5 – 68,5 см), вес – 340 г.
- п.6. Подача. Игрок, производящий подачу, должен стоять одной ногой на линии и ударить мяч открытой ладонью. Если допущена ошибка при первой подаче, то подача повторяется.
- п.7. Счет. Каждая не принятая противником подача дает 1 очко. Очки засчитываются только при собственной подаче. Если после подачи мяч на стороне подающих и они допустят ошибку, то подающий игрок сменяется.
- п.8. Если мяч во время игры (не при подаче) попадает в сетку, это считается ошибкой.
- п.9. Если мяч попадает на линию, это считается ошибкой.
- п. 10. Количество игроков не ограничено.

В 1900 г. правила совершенствуются: партия считается оконченной, когда одна из команд набирает 21 очко; сетка устанавливается на высоте 7 футов (213 см); линии разметки являются частью площадки. В этом же году американская фирма «Сполдинг» изготовила первый волейбольный мяч.

В 1912 г. правила были изменены: размер площадки – 35х60 футов (10,6м х 18,2 м), высота сетки – 7,5 фута (228 см); ширина сетки – 3 фута (91 см); после потери подачи игроки меняются позициями, т.е. вводится правило перехода.

В последующие годы правила уточняются и совершенствуются. В 1917 г. сетка устанавливается на высоте 8 футов (243 см), партия продолжается до 15 очков. В 1918 г. состав команды ограничивается

шестью игроками. В 1921 г. вводится средняя линия, в 1922 г. – игрокам каждой команды разрешается только три удара по мячу. В 1923 г. размер площадки ограничивается 30x60 футов (9,1 м x 18,2 м), при счете 14:14 победителем считается команда, первой набравшая 2 очка. В 1925 г. установлено, что при счете 14:14 партию выигрывает команда, получившая перевес в два очка. В этом же году устанавливаются окончательные размеры площадки – 9x18 м, мяч должен быть в окружности 66-69, его вес – 275-285 г.

В 1934 г. после создания международной технической комиссии по волейболу были разработаны новые правила. Основу их составляли американские правила игры с некоторыми изменениями:

- переходили на метрическую меру измерения;
- разрешалось ударять мяч телом только до пояса;
- игрокам, касающимся мяча при блокировании, запрещалось прикасаться к нему до тех пор, пока это не сделает другой игрок;
- была определена окончательная высота сетки для женщин – 224 см;
- ограничивалось место для подачи.

В СССР первым составителем правил соревнований по волейболу стала Всесоюзная волейбольная секция, на заседании которой в 1922 г. впервые обсуждались правила по волейболу, переведенные бюро переводов Главной военной школы физического образования трудящихся. В январе 1925 г. Московским советом физической культуры были утверждены первые правила игры в волейбол, а через год они утверждены Высшим советом физической культуры. До вхождения Всесоюзной секции волейбола в Международную федерацию волейбола (в 1948 г.) советские правила значительно отличались от международных. Создание Международной федерации волейбола, проведение регулярных международных встреч вызвали необходимость унификации волейбольных правил.

В 1946 г. международными считаются правила, утвержденные новой технической комиссией, созданной рядом европейских стран.

Соревнования мужских команд состоят из 5 партий, местом подачи стало пространство за лицевой линией в правой части, запрещены подача с руки и выступления команды из пяти вместо шести спортсменов.

В 1949 г. введены 3 перерыва в каждой партии, разрешен групповой блок. В 1950 г. соревнования женских, как и мужских, команд стали включать пять партий. В 1951 г. введена линия нападения, разрешена смена расстановки игроков на площадке после подачи; в 1952 г. ликвидирован третий перерыв. Также в 1952 г. выпущены официальные международные правила. В 1956 г. советские правила соревнований по волейболу приведены в соответствие с международными.

В 1957 г. в связи с тем, что волейбол стал терять свою зрелищность из-за большого количества остановок в игре, было ограничено число замен (с 12 до 9); сокращено время, отводимое на замену и перерывы (с 1 мин до 30 с); запрещено выполнение заслонов при подаче. Кроме того, было принято решение, что изменения в правилах могут вноситься только один раз в четыре года.

В 1961 г. количество замен во время игры сократили до 6 и одновременно ликвидировали время на замену: входящий игрок должен быть готов вступить в игру до того, как команда попросила замену.

Уточнены вопросы замены игроков при травмировании и при удалении судьей с поля, внесены уточнения о наказаниях (предупреждения и замечания) в связи с этим произведены изменения в бланках протоколов (т.е. отчетов). Судья на вышке получил статус первого, а его помощник – судьи; уточнены обязанности судей (второй судья, как и первый, имеет право наказывать игроков); внесены уточнения в подаче (подача с состоявшейся, когда игрок после подбрасывания коснулся мяча рукой); уточнения в порядок возобновления на новой площадке прерванной раг (новая жеребьевка на выбор стороны); внесено изменение в порядок заполнения протокола соревнований (технического отчета) в решающей партии (третьей – пятой); из бланка протокола соревнований (технического отчета) исключен пункт «предупреждения игрокам», игрокам разрешено иметь головные спортивной формы, разрешено наступать на среднюю линию.

Изменения в правилах, вступивших в действие с 1965 г., были направлены на повышение зрелищности игры. Было разрешено переносить руки при блокировании на сторону противника, дано право игрокам, участвующим при блокировании, еще раз касаться мяча.

В 1970 г. вводятся новые дополнения и изменения. На краях сетки появляются «антенны», ограничивающие игровую часть сетки. Запрещена поддержка игрока во время выполнения нападающего удара или блокирования. Разрешено любому из участников состоявшегося блокирования вторично касаться мяча, причем это действие может быть нападающим или обманным ударом, разрешено блокирование подачи. Уточнено, что замена травмированного игрока входит в число разрешенных команде замен. Вменено в обязанность второго судьи перед началом каждой партии проверять расстановку обеих команд. Введено наказание игроку, вторично совершившему нарушение, ведущее к первоначальному замечанию, – дисквалификация до конца партии или матча.

С 1974 г. разрешено переступить среднюю линию при условии касания ее частью ступни.

С 1976 г. разрешено блокировать подачу с переносом рук через сетку, после состоявшегося блокирования разрешены еще три касания, введена игра 3 мячами.

По мере роста зрелищности волейбола вводятся новые требования к игровому полю, высоте зала, освещению. Если правилами 1953 г. предусматривалась высота потолка не менее 5 м, то в 1966 г. – уже не менее 7 м, а 1974 г. – не менее 9 м. С 1980 г. введено требование к освещенности игрового поля – от 1500 люкс. Если в 1966 г. глубина зоны подачи была ограничена 2 м, то с 1968 г. она увеличена до 8 м, а за боковыми линиями – до 5 м. Изменяются габариты мяча и его вес: так, в 1953 г. окружность его ограничивалась 65–68 см (вес 250–300 г), в 1966 г. – 65–67 см (вес 250–280 г), а с 1974 г. – 66+1 см (вес 270+10 г). С 1974 г. вводится требование к внутреннему давлению в мяче – сначала Р-0,48–0,52 кг/см², а с 1980 г. – Р - 0,4–0,45 кг/см².

С ноября 1984 г. введено существенное послабление при выполнении первой передачи способом снизу: разрешалось многократное, отрывистое касание мячом различных частей тела выше пояса. Одновременно с этим было запрещено блокировать подачу и атаковать с подачи.

С 1988 г. в решающей партии (3-й или 5-й) введено правило «тай-брейк» при розыгрыше очка. В каждой партии предел очков ограничен 17 очками, т.е. после счета 16:16 побеждала команда, первой набравшая 17-е очко.

С 1993 г. в решающей партии преимущество команды должно быть в 2 очка.

С 24 сентября 1994 г. введены новые существенные изменения в правила. Зона подачи расширилась на все протяжение лицевой линии, при этом подающий игрок исключался из порядка расстановки игроков на площадке. Также разрешено касаться мяча любой частью тела, включая ступню (подача, как и раньше, выполняется одной рукой любой ее частью). На чемпионате мира и Олимпийских играх свободная зона должна быть минимум 6 м от боковой линии и 9 м – от лицевой линии.

С 1 января 1997 г. уменьшено внутреннее давление мяча: оно должно быть от 0,30 до 0,325 кг/см². Также разрешено возвращать из свободной зоны соперника мяч, который пересек плоскость сетки полностью или частично за пределами плоскости перехода, не нарушая правила трех касаний. Разрешено касаться площадки соперника кистью. На мировых соревнованиях ФИВБ введены два технических тайм-аута в 1–4 партиях продолжительностью 60 с.

С 1 января 1999 г. введена функция игрока «либеро», изменено правило розыгрыша очка и выигрыша партии. Теперь каждый розыгрыш мяча

является результативным. Когда принимающая команда выигрывает розыгрыш мяча, она получает одно очко и право на подачу, ее игроки делают переход. Партия считается выигранной, когда одна из команд набирает 25 очков с минимальной разницей в два очка. При счете 24:24 игра продолжается, пока не будет достигнут минимальный разрыв в два очка. При счете 2:2 по партиям играется 5-я решающая партия до 15 очков с минимальным разрывом в два очка. Также отменено правило попытки подачи. Время на подачу увеличено до 8 секунд. Определено, что если при подаче мяч касается сетки и перелетает на сторону соперника, то это не является ошибкой.

Установлено, что все перерывы между партиями длятся 3 мин.

В 2000 г. уточнено, что на всех официальных соревнованиях в 1 – 4 партиях дополнительно предоставляются два технических перерыва продолжительностью 60 с автоматически, когда лидирующая команда набирает 8 и 16 очков в партии.

ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ОСНОВЫ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования по волейболу в зависимости от задач, которые они решают, подразделяются на массовые и соревнования высококвалифицированных спортсменов. К массовым относятся первенства общеобразовательных школ, училищ, высших учебных заведений, производственных коллективов, военизированных подразделений, соревнования по месту жительства, в местах массового отдыха, летних лагерях и домах отдыха. Таким соревнованиям присуще большое число участников, использование упрощенных правил, доступность для всех желающих.

К соревнованиям квалифицированных спортсменов относятся чемпионаты и Кубки Республики Беларусь среди взрослых команд, республиканские, областные, городские первенства среди разрядных команд, международные соревнования (чемпионаты, первенства, кубковые встречи среди клубных команд). Проведение таких соревнований требует тщательной подготовки мест соревнований и судейского корпуса. К обслуживанию таких соревнований привлекаются наиболее квалифицированные и опытные судьи, а их проведение регламентируется официальными правилами игры в волейбол, утвержденными ФИВБ.

По рангу различают соревнования календарные и товарищеские.

К календарным относятся:

1) Чемпионаты (Республики Беларусь, области, города, района), в

которых принимают участие взрослые спортсмены. Их проводят соответствующие федерации по волейболу совместно с государственными органами управления по физической культуре, спорту и туризму. В течение календарного года проводится в соответствующей территориально-административной единице не более одного чемпионата.

2) Первенства (Республики Беларусь, области, города, района), в которых принимают участие юношеские и юниорские команды в отдельных возрастных группах. Первенства проводятся не более одного раза в течение календарного года.

3) Кубковые соревнования, которые могут проводиться как по системе с выбыванием, так и турами.

К товарищеским соревнованиям относятся:

1) Турниры, в которых принимают участие несколько команд. Они могут быть внесены в календарный план заранее и служить средством подготовки к официальным соревнованиям.

2) Матчевые встречи двух команд.

в) Уравнительные соревнования, в которых, чтобы уравнять возможности команд с различной подготовленностью, перед началом игры устанавливается определенная фора (несколько очков) более слабой команде. Она объявляется заранее или после окончания игры. Такие соревнования рекомендуется проводить в общеобразовательных школах, лагерях отдыха, где имеются разновозрастные участники.

г) Блиц-турниры проводятся по сокращенной программе (уменьшенное количество очков в партиях, меньшее количество партий) в дни каких-либо спортивных праздников или как составная часть каких-либо развлекательных мероприятий.

В нашей республике организацией соревнований по волейболу занимается Белорусская федерация волейбола, ее структурные подразделения на местах совместно с Министерством спорта и туризма, а также ряд других министерств и ведомств, которые организуют внутренние соревнования. Это обеспечивает достаточно стройный и продуманный годовой план-календарь спортивных соревнований. В областях, городах и районах составляются планы-календари, позволяющие задействовать спортсменов разной квалификации в различных соревнованиях. Непосредственной организацией конкретного соревнования выступает соответствующая коллегия судей. Соревнования должны проводиться организованно, в торжественной обстановке, быть непродолжительными по времени, назначаться только во внеучебное время. К проведению соревнований привлекаются судьи из школьников, имеющих судейскую категорию.

Подготовка к проведению соревнований состоит из нескольких этапов. Организационно-подготовительный этап направлен на непосредственную подготовку к соревнованиям. Подготавливаются места соревнований, инвентарь и оборудование. Второй этап — календарные встречи. Открытие соревнований проводится в торжественной обстановке, все команды участвуют в параде открытия и подъема флага соревнований.

Обязательное условие соревнований — высокий уровень судейства. Участники и зрители всегда должны быть убеждены в правильности судейских поступков, справедливости принятых решений. Правильное судейство способствует проявлению интереса к соревнованиям и одновременно к пресечению попыток достичь превосходства неспортивными средствами. Высокий темп, непосредственный контакт и противоборство с соперником, множество различных игровых ситуаций обуславливают сложность в судействе соревнований по волейболу. В связи с этим судят одновременно несколько судей. Для проведения игр на республиканских соревнованиях назначают первого судью, второго судью, секретаря и двух судей на линии. На всех других соревнованиях игру проводят первый судья и секретарь, который в этом случае выполняет обязанности второго судьи.

ОБЯЗАННОСТИ ГЛАВНОГО СУДЬИ ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Главный судья, являясь официальным представителем ОО «БФВ», при проведении встреч команд согласно календарю, утвержденному Министерством спорта и туризма, несет ответственность за проведение подготовительной и организационной работы и проведение матча, а также за качество судейства.

Главный судья назначается исполнительной дирекцией ОО «БФВ» по предложению комиссии назначения ПРКС и является главным административным лицом на матчах.

ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП

Получив назначения, главный судья должен в течение 5 дней подтвердить готовность выезда в комиссию назначений по телефону.

Не позднее чем за 5 дней до начала соревнований сообщить организаторам о своем приезде (день, время, № поезда или рейса автобуса) и заказать обратный билет (если необходимо). Уточнить у организатора о приезде команды-гости, бронировании гостиницы, времени проведения тренировок.

За день до начала соревнований прибыть к месту проведения и иметь при себе:

- ✓ командировочное удостоверение;
- ✓ волейбольные правила ФИВБ 2004-2008 гг.;
- ✓ регламент;
- ✓ положение о республиканских соревнованиях 2007-2008 гг.;
- ✓ список судей, утвержденных на сезон;
- ✓ игровые протоколы;
- ✓ технические заявки;
- ✓ карточки расстановок;
- ✓ бланк назначений судей на игровой день;
- ✓ оценочный лист работы судей;
- ✓ отчет о проведении соревнований;
- ✓ бланк результатов игр;
- ✓ бланк цветов игровой формы.

В день своего приезда главный судья должен проверить:

- ✓ бронирование гостиницы, прибытие приезжающей команды и судей;
- ✓ время и условия проведения опробования;
- ✓ готовность спорткомплекса (покрытие, разметка, стойки, защита стоек, сетка, антенны, судейская вышка, столы, скамейки запасных, швабры, полотенца, освещение, табло, раздевалки для команд, судей, подавальщиков и протиральщиков, заказ и место врача, мячи, манометр, сирены, радиофикация, подставка для мячей, термометр, насос-игла, флажки для линейных судей, таблички замен, измеритель высоты, табуретки для подавальщиков и протиральщиков, оформление зала, государственный флаг, реклама);

✓ обеспеченность судейским персоналом местной коллегии судей (секретарь, судьи на линии, информатор);

✓ обеспеченность подавальщиками, протиральщиками.

Ознакомиться со сменой и процедурой выплаты денег судьям.

Провести техническое совещание с главными тренерами команд в присутствии коменданта, 1-2 судей, судей местной коллегии, на котором должен:

Представить судейскую коллегию, врача.

Проверить:

✓ допуск игроков обеих команд путем сличения билетов участников и именной заявки (оригинал), утвержденной исполнительной дирекцией ОО «БФВ»;

✓ игровую форму обеих команд (по 2 комплекта);

✓ наличие билетов участника руководства команд.

Определить цвета формы команд на игры.

Указать на недостатки, выявленные в процессе проверки готовности к играм, и потребовать их устранения, согласовать обеспечение безопасного время проведения матча.

Обратить внимание тренеров на неукоснительное соблюдение и выполнение своих обязанностей членами команд в соответствии с требованиями правил.

В 1-й день проведения соревнований:

- ✓ прибыть в спортзал не позднее чем за 1 час до начала соревнований;
- ✓ провести совещание с судьями для обеспечения качественного проведения соревнований;

Проверить:

- ✓ наличие и состояние оборудования и аксессуаров проверенных накануне;

- ✓ правильность разметки площадки; освещенность зала;
- ✓ надежность крепления сетки, работу механизма подъема сетки, наличие комплекта запасных стоек, сетки, антенн;

- ✓ наличие швабры и полотенца для протиральщиков;
- ✓ наличие табуретки и полотенца для подавальщиков;
- ✓ надежность и удобство судейской вышки;
- ✓ работу механического и электрического табло;
- ✓ состояние манометра, весов, шаблона для измерения параметров мячей;

- ✓ работу радиотрансляции в зрительном зале;
- ✓ наличие флажков для судей на линии;
- ✓ таблички замен игроков команд;
- ✓ скамейки для запасных игроков, тренеров, врача;
- ✓ оформление зала;
- ✓ места прессы, видеооператоров, участников, судей;
- ✓ наличие команд, судей, подавальщиков, протиральщиков;
- ✓ выплату денег судьям;
- ✓ согласовать проведение церемоний перед матчем (в случае необходимости).

Во время игры главный судья должен **контролировать:**

- ✓ работу всех служб, обеспечивающих проведение матча;
- ✓ проведение матча в соответствии и требованиями правил;
- ✓ работу судей, их взаимодействие, качество работы (оценочный лист).

Главный судья должен вмешаться, если видит, что судья допускает очевидную ошибку, явное отклонение от правил, которое может повлечь за собой опротестование результата матча.

Вмешиваться в чисто субъективное толкование судьей тех или иных игровых моментов и навязывать ему свое мнение главный судья не должен.

ОБЯЗАННОСТИ ПЕРВОГО СУДЬИ

Перед матчем первый судья:

- проверяет состояние игрового поля, мячи и другое оборудование;
- проводит жеребьевку с капитанами команд;
- контролирует разминку команд.

Во время матча только первый судья имеет право:

- предупреждать команды;
- налагать санкции за неправильное поведение и задержки;
- принимать решения:
 - а) об ошибках подающего игрока и в расстановке подающей команды, включая заслон;
 - б) об ошибках в игре с мячом;
 - в) об ошибках над сеткой и у ее верхней части;
 - г) об ошибках при атакующем ударе «либеро» и игроков задней линии;
 - д) о завершенном атакующем ударе, сделанном игроком по мячу, находящемуся выше верхнего края сетки, направленному ему пальцами сверху игроком «либеро», находящимся в своей передней зоне или ее продолжении;
 - е) о полном пересечении мячом нижней площадки под сеткой;
 - ж) о выполнении состоявшегося блока игроком задней линии или попытки выполнения блока игроком «либеро».

По окончании матча он проверяет протокол и подписывает его.

Первый судья располагается на вышке, установленной на продолжении средней линии. Он руководит игрой, и его решения окончательны. Указания обязательны для игроков и помощников судей; по ходу проведения соревнования судья решает все спорные вопросы.

ОБЯЗАННОСТИ ВТОРОГО СУДЬИ

Помощник секретаря записывает замещения, касающиеся Либеро. Он помогает в административной деятельности секретарской работы. Если секретарь оказывается не в состоянии продолжать выполнение своей работы, помощник секретаря заменяет секретаря.

До матча и партии помощник секретаря:

- подготавливает лист контроля «либеро»;

- подготавливает запасной протокол;
- Во время матча помощник секретаря:
- записывает подробности замещений «либеро»;
 - уведомляет судей о любой ошибке замещения «либеро», используя при этом зуммер;
 - начинает и заканчивает отчет времени технического тайм-аута;
 - работает с ручным табло на столике секретаря;
 - проверяет, чтобы данные всех табло соответствовали друг другу;
 - при необходимости обновляет запасной протокол и передает его секретарю.

В конце матча помощник секретаря:

- подписывает лист контроля «либеро» и представляет его для проверки;
- подписывает протокол.

ОБЯЗАННОСТИ СЕКРЕТАРЯ

Секретарь располагается напротив судейской вышки. Он ведет протокол в соответствии с правилами, взаимодействуя со вторым судьей. Использует зуммер или иное звуковое устройство для извещения об ошибке подачи сигнала судьям в соответствии со своими обязанностями.

Перед матчем и партией секретарь:

- записывает в протокол данные о матче и командах, включая фамилию и номер игрока «либеро», в соответствии с действующими процедурами и получает подписи капитанов и тренеров;
- записывает стартовую расстановку каждой команды с карточки расстановки;

Если секретарь не сумел получить карточки расстановки вовремя, он немедленно сообщает об этом факте второму судье.

Во время матча секретарь:

- записывает набранные очки и следит за тем, чтобы на табло был отражен правильный счет;
- контролирует очередность подач каждой команды и немедленно, после удара на подаче, указывает судьям на их нарушение;
- имеет полномочия подтверждать и объявлять о запросах на проведение замен, используя при этом зуммер; записывает тайм-ауты и замены игроков, проверяя их количество, и информирует второго судью;
- уведомляет судей о запросе перерыва, который не является правильным;
- извещает судей об окончании партий и о наборе 8-го очка в решающей партии;

- записывает любые санкции и неправильные запросы;
- записывает все другие события по указанию второго судьи, в т.ч. исключительные замены, время для восстановления, продолжительные перерывы, внешнюю помеху и т.д.

- контролирует интервалы между партиями.

В конце матча секретарь:

- записывает окончательный результат;
- в случае протеста, с предварительного разрешения первого судьи, записывает или разрешает капитану команды/игровому капитану записать в протокол изложение опротестовываемого эпизода;

- подписывает протокол и получает подписи капитанов команд и судей.

ОБЯЗАННОСТИ ПОМОЩНИКА СЕКРЕТАРЯ

Помощник секретаря записывает замещения, касающиеся «либеро». Помогает в административной деятельности секретарской работы. Если секретарь оказывается не в состоянии продолжать выполнение своей работы, помощник секретаря заменяет секретаря.

До матча и партии помощник секретаря:

- подготавливает лист контроля «либеро»;
- подготавливает запасной протокол;

Во время матча помощник секретаря:

- записывает подробности замещений «либеро»;
- уведомляет судей о любой ошибке замещения «либеро», используя при этом зуммер;

- начинает и заканчивает отчет времени технического тайм-аута;
- работает с ручным табло на столике секретаря;
- проверяет, чтобы данные всех табло соответствовали друг другу;
- при необходимости обновляет запасной протокол и передает его секретарю;

В конце матча помощник секретаря:

- подписывает лист контроля «либеро» и представляет его для проверки;
- подписывает протокол.

ОБЯЗАННОСТИ ЛИНЕЙНЫХ

Линейные выполняют свои обязанности, используя флаги (40 x 40 см), чтобы показать:

- мяч «в площадке» и «за» всегда, когда мяч приземляется около их линии (й);

- касание мяча, ушедшего «за» от команды, принимающей мяч;
- мяч, касающийся антенны, мяч после подачи, пересекающий сетку за пределами площадки перехода и т.д.;
- заступ любого игрока (исключая подающего) за свою площадку в момент удара на подаче;
- заступ подающего игрока;
- любой контакт с антенной на их стороне площадки любым игроком во время его игрового действия с мячом или когда это мешает игре;
- мяч, пересекающий сетку за пределами площадки перехода на площадку соперника или касающийся антенны на его стороне площадки.

По просьбе первого судьи линейный должен повторить свой сигнал.

На соревнованиях (первенство района, области, вузов, ПТУ и т.д.) за выигрыш дается 2 очка, за проигрыш – 1, за неявку – 0. Соревнования более высокого ранга: (чемпионаты РБ, Кубок РБ и т.д.) оцениваются по другим критериям. За победу со счетом 3:0, 3:1 победитель получает 3 очка, проигравший – 0 очков. За победу со счетом 3:2 победитель получает 2 очка, проигравший – 1 очко. За неявку команды на встречу зачисляется поражение 0:3 и со счетом 0:25 в каждой партии, а также неявившаяся команда получает финансовый штраф.

На заключительном этапе соревнований подводятся итоги. Команда, набравшая наибольшее количество очков, занимает первое место. При равенстве очков у двух команд преимущество дается той команде, которая выиграла встречу между ними. При равенстве очков у трех и более команд преимущество – у команды, имеющей большее количество побед в играх. Если же и этот показатель один и тот же, преимущество дается команде, имеющей лучшую разницу выигранных и проигранных партий в играх между этими командами. По окончании последней игры проводится заключительный парад, где победителям и призерам соревнований вручают призы и грамоты, производится церемония спуска флага и закрытия соревнований. По итогам соревнований оформляются документы на присвоение спортивных разрядов.

ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИЯХ

Основным документом по проведению соревнований по волейболу является положение о соревнованиях – правовой документ, регламентирующий порядок проведения соревнования. Он утверждается организациями, проводящими соревнование. В положение включаются следующие основные разделы:

1. *Цели и задачи.* Определяются задачи по популяризации волейбола в регионе, повышению спортивного мастерства участников, выявлению сильнейших команд и спортсменов и др.

2. *Руководство проведением соревнований.* Указывается, кто осуществляет общее руководство проведением соревнований и на кого возлагается их непосредственное проведение, их полномочия и функциональные обязанности.

3. *Место и время проведения соревнований.* При проведении туровых соревнований заранее определяются их место проведения и сроки; при разъездном календаре указываются принципы и условия составления календаря игр.

4. *Участники соревнований.* Указывается, какие команды, клубы, сборные могут принять участие в соревнованиях; возрастные ограничения (если они предусматриваются).

5. *Порядок и сроки подачи заявок.* Определяются форма заявки, количественный состав спортсменов и официальных лиц, имеющих право быть включенными в заявку и участия в отдельном туре или в ходе всего соревнования. Указываются количество и условия включения в заявку иностранных граждан (для чемпионов и Кубков Республики Беларусь). Определяются размеры денежных взносов на участие в соревнованиях, сроки их перечисления проводящей организации, сроки предоставления заявок. Указываются при необходимости место и время проведения мандатной комиссии и жеребьевки участвующих команд.

6. *Условия проведения соревнований.* Указываются условия распределения команд на лиги, группы, системы розыгрыша, по которым будут проводиться соревнования; мячами какой фирмы могут играть команды; перспективы команд, занявших последние места в итоговой таблице.

7. *Определение победителей.* В настоящее время в Республике Беларусь принята, согласно рекомендациям ФИВБ, следующая система определения победителей. Победители соревнований определяются по наибольшему количеству набранных в соревновании очков. Во всех соревнованиях за победу команда получает два очка, за поражение – одно, за неявку – ноль очков. При неявке команды на игру ей засчитывается техническое поражение со счетом 0:3, также могут быть приняты санкции согласно Дисциплинарному кодексу.

При равенстве очков у двух и более команд места определяются по следующим показателям:

- а) соотношение выигранных и проигранных партий во всех встречах;
- б) соотношение партий во встречах между ними;

- в) количество побед во всех встречах;
- г) количество побед во встречах между ними;
- д) соотношение мячей во всех встречах;
- е) соотношение мячей во встречах между ними.

Если между командами с равным количеством очков определилось место для одной из них по вышеуказанному порядку, то места остальных снова определяются по тем же показателям.

8. *Дисциплинированные требования.* Указываются меры дисциплинарного воздействия на игроков и тренеров за проступки, ведущие к срыву соревнований; за определенное количество накопившихся карточек наказания, за проступки после окончания встречи и т.п. При проведении официальных республиканских соревнований руководствуются Дисциплинарным кодексом, утвержденным Белорусской федерацией волейбола.

9. *Условия подачи протестов и их рассмотрение.* Указываются сроки подачи и рассмотрения протестов; лица, имеющие право на подачу протеста; лица, полномочные принимать и рассматривать протест. В некоторых случаях определяются размер и форма денежного залога при подаче протеста, механизм оприходования или возврата денежного залога. Указывается, по каким причинам могут подаваться протесты. Общепринято, что протесты на качество судейства не принимаются и не рассматриваются проводящими организациями.

10. *Финансирование соревнований.* Указывается, какие расходы по проведению соревнований несут проводящие организации, участвующие команды, принимающие команды или клубы. Это является основанием для составления сметы проведения соревнования для каждой заинтересованной стороны.

11. *Награждение.* Указываются, какими званиями, дипломами, кубками, медалями награждаются команда-победительница соревнований и команды-призеры, призы для игроков команд-призеров, тренеров, лучших игроков соревнований по амплуа. При проведении чемпионата и Кубка Республики Беларусь указываются права команд-победительниц и призеров на участие в европейских кубковых соревнованиях, проводящихся под эгидой Европейской конфедерации волейбола (ЕКВ).

12. *Порядок приема участников.* Раздел посвящается подготовке мест проживания для команд и судей, мест питания, организации встречи команд и судей, транспортные вопросы, заказ билетов на обратный проезд, шефская помощь организаций и предприятий города, в котором проводятся соревнования.

Кроме вышеизложенных разделов положения о соревнованиях, проводящие организации могут включать и другие пункты, необходимые в каждом конкретном случае. В то же время, в зависимости от ранга и уровня соревнований, отдельные пункты положения могут быть объединены или опущены.

СИСТЕМА РОЗЫГРЫША

Конкретный способ организации непосредственных игр должен описываться в положении о соревнованиях, желательно в разделе «Условия проведения соревнований». В связи с большой значимостью данного пункта положения, а также учитывая методологическую сложность его применения авторы решили рассмотреть его отдельно.

Система розыгрыша, или способ проведения соревнований, зависит от количества команд, отведенного времени на проведение состязаний, количества задействованных спортивных сооружений и т.д.

При проведении соревнований по волейболу применяются две основные системы розыгрыша: круговая и с выбыванием. В настоящее время чаще всего, особенно на крупных соревнованиях, используют смешанную систему.

Круговая система

Организация соревнований бывает двух типов: с чередованием полей и без чередования полей. Круговая система является наиболее объективной в определении мест команд, так как позволяет «каждому сыграть с каждым» и определить действительную силу команды. Ее недостатком является то, что необходимо значительно большее количество игровых дней, чем при системе с выбыванием. При большом количестве участвующих команд их предварительно распределяют на подгруппы и затем проводят стыковые игры между командами разных подгрупп.

При проведении соревнований по круговой системе количество игровых дней равняется количеству участвующих команд (при их нечетном числе) или же числу, на одну единицу меньше (при четном числе участвующих команд). Количество игр, необходимое для проведения соревнований, определяется по формуле $x = (n(n-1))/2$, где x – количество игр, n – количество команд.

Календарь игр составляется в зависимости от условий проведения без чередования полей для участвующих команд и с чередованием полей.

Круговая система без чередования полей

В случае участия в соревнованиях четного количества команд расписание игр составляется следующим образом.

По числу команд (-1) чертят соответствующее число вертикальных линий (обозначающих количество игровых дней). Слева и справа от вертикальной линии пишут порядковые номера участвующих команд. Слева вверху от каждой линии пишут № 1, а справа от каждой линии в арифметическом порядке – номера остальных участвующих команд. Таким образом, определяется первая игровая пара каждого дня, причем номер слева от линии считается «хозяином» встречи, а номер справа от линии – «гостем» встречи. Далее определяют остальные пары первого игрового дня. Для этого подсчитывают, сколько пар должно соревноваться в этот день. Затем справа от первой вертикальной линии сверху вниз, опять же в арифметическом порядке, записывают первую половину участвующих команд, дальше (уже слева от вертикальной линии) снизу вверх записывают, опять же в арифметическом порядке, оставшуюся половину участвующих команд. Соединив горизонтальной черточкой расположенные напротив друг друга номера, определяют играющие пары команд первого игрового дня.

Очередность игр по круговому способу

1-й день	2-й день	3-й день	4-й день	5-й день	6-й день	7-й день	8-й день	9-й день
3 или 4 команды								
1-(4) 2-3	(4)-3 1-2	2-(4) 3-1						
5 или 6 команд								
1-(6) 2-5 3-4	(6)-4 5-3 1-2	2-(6) 3-1 4-5	(6)-5 1-4 2-3	3-(6) 4-2 5-1				
7 или 8 команд								
1-(8) 2-7 3-6 4-5	(8)-5 6-4 7-3 1-2	2-(8) 3-1 4-7 5-6	(8)-6 7-5 1-4 2-3	3-(8) 4-2 5-1 6-7	(8)-7 1-6 2-5 3-4	4-(8) 5-3 6-2 7-1		
9 или 10 команд								
1-(10) 2-9 3-8 4-7 5-6	(10)-6 7-5 8-4 9-3 1-2	2-(10) 3-1 4-9 5-8 6-7	(10)-7 8-6 9-5 1-4 2-3	3-(10) 4-2 5-1 6-9 7-8	(10)-8 9-7 1-6 2-5 3-4	4-(10) 5-3 6-2 7-1 8-9	(10)-9 1-8 2-7 3-6 4-5	5-(10) 6-4 7-3 8-2 9-1

На второй и последующие игровые дни соревнующиеся пары составляют в результате смещения всех номеров участников на один номер влево (против часовой стрелки), при этом порядковый номер «1» всегда остается неподвижным.

При нечетном количестве команд календарь игр составляют по вышеуказанному порядку для четного количества команд (+1). То есть если необходимо составить календарь для семи команд, то в него следует включить восемь команд. После того как будет составлена сетка расписания, вместо восьмой (условной) команды нужно написать цифру «ноль». Это значит, что соперник «нулевой» команды в этот игровой день не играет («выходной»).

Круговая система с чередованием полей

Данный способ является наиболее оптимальным и справедливым для всех участвующих в соревнованиях команд, так как каждый участник имеет возможность равномерно чередовать игры дома и на выезде. Для составления календаря по этому способу применяют так называемое «правило вертикальных линий», или «способ змейки». Так же, как и в способе без чередования полей, чертят необходимое количество вертикальных линий на нечетное число команд. Внизу под первой линией пишут число «1», затем справа от первой линии снизу вверх в арифметическом порядке – первую половину номеров участников (без учета номера «1»). Вторую половину номеров в том же арифметическом порядке пишут слева от первой вертикальной линии сверху вниз.

Вверху над второй вертикальной линией пишут число, следующее за предыдущим написанным верхним справа от первой вертикальной линии. Дальше цифры проставляют в том же арифметическом порядке, но уже сверху вниз справа от второй вертикальной линии, далее снизу вверх – справа от третьей вертикальной линии и т.д. Порядок написания цифр похож на змейку, откуда и произошло название способа составления календаря.

Пример для 7 команд



Игровые пары образуют номера, расположенные слева («хозяева поля») и справа от вертикальной линии («гости»). Каждый столбик образует один календарный день или же тур.

При четном количестве команд дополнительную цифру приписывают к свободному номеру под или над вертикальной линией, причем внизу ее пишут слева от свободного номера, а сверху – справа от свободного номера.

Календарь игр удобнее составлять, начиная с верхних пар команд.

Результаты игр заносят в специальную таблицу розыгрыша, в которой фиксируется соотношение выигранных и проигранных партий в числителе и количество завоеванных очков в знаменателе как в каждой отдельной встрече, так и общие итоги по результатам всего соревнования. В последней графе проставляется итоговое место команды.

Таблица розыгрыша по круговой системе для 4 команд

№ тура	Команды	1	2	3	4	Соперничающие партии	Завоеванные очки	Место
1.	Гродно	—	3:0 2	3:1 2	3:2 2	9:3	6	I
2.	Минск	0:3 1	—	1:5 1	0:3 1	1:9	3	IV
3.	Гомель	1:3 1	3:1 2	—	3:3 1	6:7	4	III
4.	Брест	2:3 1	3:0 1	3:3 2	—	8:5	5	II

Система с выбыванием

Иногда ее называют олимпийской, или кубковой. Данная система применяется при большом количестве команд и малом количестве игровых дней. Достоинством этой системы является возможность принять участие в соревнованиях большому количеству команд, что особенно важно при проведении массовых соревнований.

Недостатком ее является большая степень случайности при определении победителя, так как сильнейшие команды по результатам жеребьевки уже на первых этапах могут встречаться между собой и проигравшая команда не будет иметь возможности участвовать в дальнейшей борьбе за призовые места. Чтобы избежать подобных случайностей, применяют так называемую «зрячую жеребьевку», когда сильнейшие команды (по результатам предыдущих соревнований) заранее разводят по верхним и нижним половинам сетки розыгрыша. Также можно развести и следующие по силам команды, уменьшив,

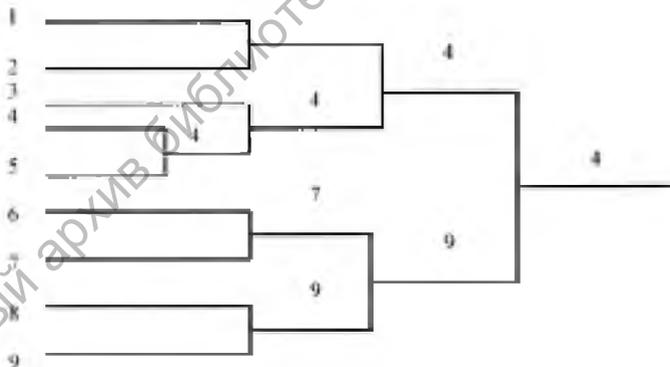
таким образом, элемент случайности в определении призеров соревнований.

Число игр, необходимых для проведения соревнований по системе с выбыванием, определяется по формуле $x = n - 1$, где x – число игр, n – количество команд.

Если количество участников кратно двум ($2n - 4, 8, 16, 32$ и т.д), то все команды играют без предварительных туров. Если же количество команд иное, то в предварительном туре должно сыграть столько команд, чтобы уже во втором туре играло количество команд, кратное двум. Для этого используют формулу $x = (n - 2^n)2$, где n – число участников, 2^n – число, кратное двум, ближайшее к общему числу участников.

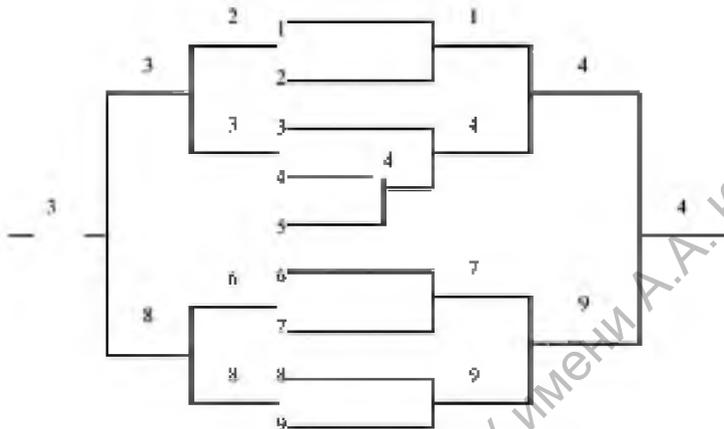
К примеру, при 9 командах в предварительной части будут соревноваться 2 команды ($n = 9; 2^n = 8$; и тогда $x = (9 - 8)2 = 2$). В данном случае – 4 и 5 номера: так, преимуществом пользуются команды, находящиеся в нижней части сетки розыгрыша, т.е. в первом туре свободны от игр 3 команды из верхней части сетки и 4 команды из нижней части сетки. При четном количестве команд в первом туре свободно от игр одинаковое количество команд из верхней и нижней половин сетки розыгрыша.

Сетка розыгрыша для 9 команд



Если соревнуются 9 команд, для выявления победителя необходимо провести восемь игр. По предложенной версии в полуфинале играли команды под номерами 1-4 и 7-9, в финале – 4-9, а победителем вышла команда под номером 4. Если необходимо определить всех призеров соревнований, дополнительно проводят встречу за 3-4 места между командами, проигравшими в полуфинале, в нашем случае – между 1 и 7 номерами.

Зачастую при проведении спартакиад требуется выявить места для всех участников. Для этого строят дополнительно сетку розыгрыша в обратном порядке. Пример для тех же 9 команд.



Чтобы определить места для всех команд, нужно провести 13 игр (по круговой системе требовалось бы 36 игр, т.е. экономия времени почти в три раза).

Самой невезучей в данном примере является команда под номером 5, которая после первого же поражения не попала в 1/4 финала и заняла последнее 9 место. Команды, проигравшие в 1/4 финала (2, 3, 6, 8), разыгрывают между собой утешительные полуфиналы (2-3, 6-8). Победители данных встреч (3 и 8) разыгрывают между собой 5-6 места, а проигравшие (2 и 6) – 7-8 места. При четном количестве команд, например при 10, команды, проигравшие после первого тура и не попавшие в 1/4 финала, разыгрывают между собой 9-10 места, а команды, проигравшие в 1/4 финала и не попавшие в 1/2 финала, разыгрывают между собой 5-8 места.

Число команд, вступающих в соревнование со второго круга, расстановка их в верхней и нижней половинах таблицы, а также число команд, играющих в первом круге, приведены в таблице.

Смешанная система

Способ проведения соревнований по смешанной системе дает возможность сравнительно быстро провести соревнования с большим количеством участвующих команд. Для этого команды распределяются на подгруппы (зоны), где соревнования проводятся различным способом (по системе с выбыванием или по круговой), а победители разыгрывают между собой окончательные места (по круговой системе или по системе

с выбыванием). Победители каждой из подгрупп организуют финальную группу, где дальнейшие соревнования проводятся различным способом.

Таблица

Общее число команд-участниц	Число команд, играющих в первом круге	Число команд, вступающих в борьбу со второго круга		
		всего	«сверху»	«снизу»
4	4	-	-	-
5	2	3	1	2
6	4	2	1	1
7	6	1	-	1
8	8	-	-	-
9	2	7	3	4
10	4	6	3	3
11	6	5	2	3
12	8	4	2	2
13	10	3	1	2
14	12	2	1	1
15	14	1	-	1
16	16	-	-	-
17	2	15	7	8
18	4	14	7	7
19	6	13	6	7
20	8	12	6	6
21	10	11	5	6
22	12	10	5	5
23	14	9	4	5
24	16	8	4	4
25	18	7	3	4
26	20	6	3	3
27	22	5	2	3
28	24	4	2	2
29	26	3	1	2
30	28	2	1	1
31	30	1	-	1
32	32	-	-	-

Эта система включает элементы двух основных систем розыгрыша: круговой и с выбыванием. На первом этапе соревнования могут проводиться по той или другой основной системе, а на последующих

этапах – по иной системе. Чаще всего на предварительном этапе команды разбиваются на группы, сначала проводятся игры по круговой системе, а затем определенное количество команд из группы, занявших более высокие места, встречаются с соответствующими командами из других групп по системе с выбыванием.

Смешанная система отличается разнообразием вариантов, позволяет в наиболее полной мере учесть интересы участвующих команд, организаторов соревнований, зрителей, имеющиеся условия, спортивные сооружения. Она наиболее оптимальна для краткосрочных официальных соревнований (Олимпийских игр, чемпионатов мира, Европы).

СООРУЖЕНИЯ И ОБОРУДОВАНИЕ

Соревнования по волейболу проводятся на игровом поле, включающем игровую площадку и свободную зону, которые должны быть прямоугольными и симметричными (рис. 1).

Размеры игровой площадки – 18х9 м. Минимальный размер свободной зоны со всех сторон игровой площадки составляет 3 м. Минимальная высота свободного от препятствий пространства над игровым полем должна быть не менее 7 м.

Для официальных соревнований ФИВБ свободная зона должна быть как минимум 5 м от боковых и 8 м от лицевых линий, свободное игровое пространство от игровой поверхности – не менее 12,5 м.

Поверхность игровой площадки должна быть светлой и выделяться по цвету от свободной зоны. Разметка площадки выполняется белым цветом. Ширина всех линий разметки – 5 см.

Боковые и лицевые линии входят в размеры игровой площадки.

Ось средней линии проводится под сеткой от одной боковой линии до другой и разделяет игровую площадку на две равные площадки размером 9х9 м каждая.

На расстоянии 3 м от оси средней линии проводится линия нападения, ограничивающая зону нападения. Для официальных соревнований линия нападения продолжается в свободной зоне дополнительными прерывистыми линиями от боковой линии – пятью короткими по 15 см линиями шириной 5 см с промежутками по 20 см. Общая длина продолжения линии нападения – 1,75 м.

Зона нападения ограничивается осью средней линии и внешним краем линии нападения и простирается до конца свободной зоны.

Зона подачи – участок шириной 9 м позади лицевых линий, – ограниченная по бокам двумя короткими линиями – длиной 15 см

каждая, нанесенными на расстоянии 20 см от лицевой линии, позади нее как продолжение боковых линий. Короткие линии входят в зону подачи, т.е. наступание при подаче на них не является ошибкой. По глубине зона подачи простирается до конца свободной зоны.



Рис. 1.

За пределами свободной зоны со стороны скамеек команд располагаются зоны разминки размером 3x3 м (рис. 2).

Позади продолжения лицевой линии в контрольной зоне располагаются зоны наказания (их размер 1x1 м). Они обозначаются красными линиями шириной 5 см. Там должны находиться по два стула для удаленных игроков или официальных лиц.

Температура при проведении официальных соревнований должна быть не выше 25°C и не ниже 16°C. На других соревнованиях допускается снижение температуры до 10°C. Если волейбольный помост укладывается на ледяное поле, то температуру надо измерять на высоте 0,5 м от поверхности помоста.

Освещение в зале измеряется на высоте одного метра от поверхности игрового поля в горизонтальной и вертикальной плоскостях. Оно должно

быть не менее 1000-1500 люкс при организации телетрансляций. В других случаях допускается освещенность порядка 500 – 700 люкс.

Спортивные залы должны иметь естественное и искусственное освещение. Для исключения попадания солнечных лучей в глаза играющих необходимо предусматривать на окнах светозащитные шторы или другие устройства.

Сетка устанавливается на высоте 2,43 м для мужчин и 2,24 м – для женщин. На детских и юношеских соревнованиях высота сетки уменьшается: 11-12 лет – 2,20 м (мальчики) и 2,00 м (девочки); 13-14 лет – 2,30 м (мальчики) и 2,10 м (девочки); 15-16 лет – 2,40 м (юноши) и 2,20 м (девушки). 17-летние играют на высоте сетки для взрослых спортсменов. Высота сетки измеряется в середине игровой площадки. Над боковыми линиями она может превышать установленную высоту, но не более чем на 2 см, и должна быть одинаковой с обеих сторон.

Запрещается применение металлического троса в нижней части сетки во избежание травмоопасных ситуаций.

Ограничительные антенны длиной 1,8 м и диаметром 10 мм прикрепляются с внешнего края каждой ограничительной ленты и располагаются на противоположных сторонах сетки. Каждая антенна возвышается над сеткой на 80 см и окрашивается полосами шириной 10 см контрастного цвета, желательно красного и белого.

Антенны считаются частью сетки и ограничивают по бокам плоскость перехода мяча.

Стойка 1 – подвижная труба, 2 – неподвижная труба, 3 – лебедка, 4 – кронштейн, 5 – механизм подъема, 6 – ручка, 7 – крышка стакана, 8 – стакан, 9 – предохранительная покрывка, 10 – ролик, 11 – трос, 12 – шнур (нижний), 13 – канатик, 14 – антенна, 15 – ограничительная лента, 16 – горизонтальная лента, 17 – сиденье, 18 – опорная площадка, 19 – лесенка.

Стойки, поддерживающие сетку, высотой 2,55 м, устанавливаются на расстоянии 0,5-1,0 м за боковыми линиями. Для проведения официальных соревнований применяются стойки без растяжек, устанавливаемые в специальные стаканы.

Для проведения соревнований ФИВБ, а также чемпионатов Республики Беларусь в данное время используются цветные мячи фирмы «Micasa», для менее значимых соревнований – мячи фирмы «Cala».

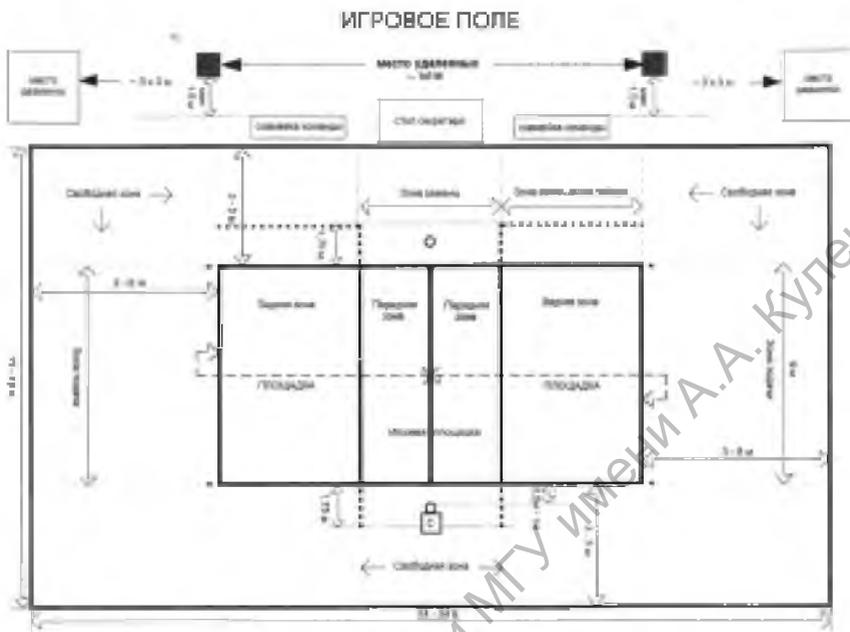


Рис. 2.

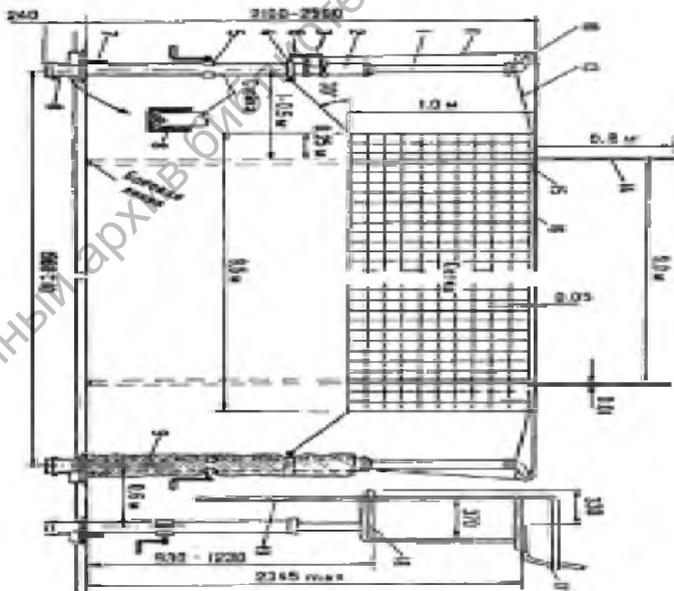


Рис. 3.

Вес мяча должен быть 260-280 г, окружность его – 65-67 см. Внутреннее давление мяча должно составлять 0,30-0,325 кг/см².

При проведении официальных соревнований для уменьшения пауз в игре используется три мяча. Для этого в пределах свободной зоны располагаются шесть подавальщиков мячей – по одному в каждом углу игрового поля и двое – за боковой линией позади вышки первого судьи. Перед первой подачей второй судья передает один мяч подавальщику, расположенному около зоны подачи с одной стороны площадки, другой – подавальщику, находящемуся в этой зоне с другой стороны площадки. Третий мяч судья передает игроку, который должен подавать. В решающей партии также второй судья должен передать мяч игроку, который будет выполнять первую подачу.

Для разметки площадки необходимы: металлическая рулетка длиной 25 м с ценой деления 1 мм, два отвеса, легкоатлетические булавки с наконечниками, мел, шпатель, трафарет, краска или липкая лента с разматывателем.

Размечают площадку в следующей последовательности. Поперек игрового поля проводится ось средней линии, на которой булавками Φ_1 , Φ_2 , Φ_3 отмечают места установки волейбольных стоек и стойки судейского кресла (рис.3). Монтируют специальные втулки – «стаканы», предназначенные для установки волейбольных стоек и для судейского кресла. Через сутки после бетонирования «стаканов» в них устанавливают отвесы, закрепленных на сетке, проводят ось средней линии. От точки Φ_1 (т.е. от оси стойки) откладывают 1 м и устанавливают фишку Φ_4 , от фишки Φ_4 откладывают 9 м и устанавливают фишку Φ_5 . Контролируют расстояние от Φ_5 до Φ_2 – оно должно быть равно 1 м, от Φ_2 до Φ_3 – 0,6 м (расстояние между осями стоек волейбольной Φ_2 и судейского кресла Φ_3).

Из точек Φ_4 и Φ_5 радиусом $R_1=7$ м проводят две полуокружности, которые пересекаются в точках Φ_6 и Φ_7 . Далее через точки Φ_7 и Φ_6 проводят продольную осевую линию площадки Б-Б, которая при пересечении отрезка А-А определяет центр площадки Φ_8 . Теперь из точки Φ_8 проводят дуги радиусом $R_2=9$ м до пересечения с прямой Б-Б, в точке пересечения устанавливают фишки Φ_9 и Φ_{10} . После этого остается определить вершины углов прямоугольника площадки, для чего из точки Φ_9 и Φ_{10} радиусом $R_3=4,5$ м, а из точки Φ_4 и Φ_5 радиусом $R_4=9$ м проводят дуги до пересечения друг с другом.

В точках пересечения этих дуг устанавливают фишки Φ_{11} , Φ_{12} , Φ_{13} , Φ_{14} . Для разметки линии нападения радиусом R_5 из точек Φ_4 и Φ_5 проводят окружности до пересечения с линиями В-В и Г-Г. Между фишками у самого пола натягивают отбеленный шнур. Оттянув шнур немного вверх и отпустив его, получают отметку наружной части ограничительных линий.

Для проверки правильности выполненной разметки измеряют длины диагоналей прямоугольника, которые должны быть равны между собой (диагональ = 20,125 м), либо у вершин углов (Φ_{11} и Φ_{12}) площадки отмеряют, соответственно, катеты длиной 3 и 4 м, тогда гипотенузы этих треугольников должны быть равны 5 м.

Убедившись в правильности построения разметки, можно приступать к нанесению линий. Линии проводят краской или липкой лентой с учетом рекомендуемой цветовой гаммы. При нанесении линий краской пользуются трафаретом, внутренняя прорезь которого для нанесения краски равна 5 см.

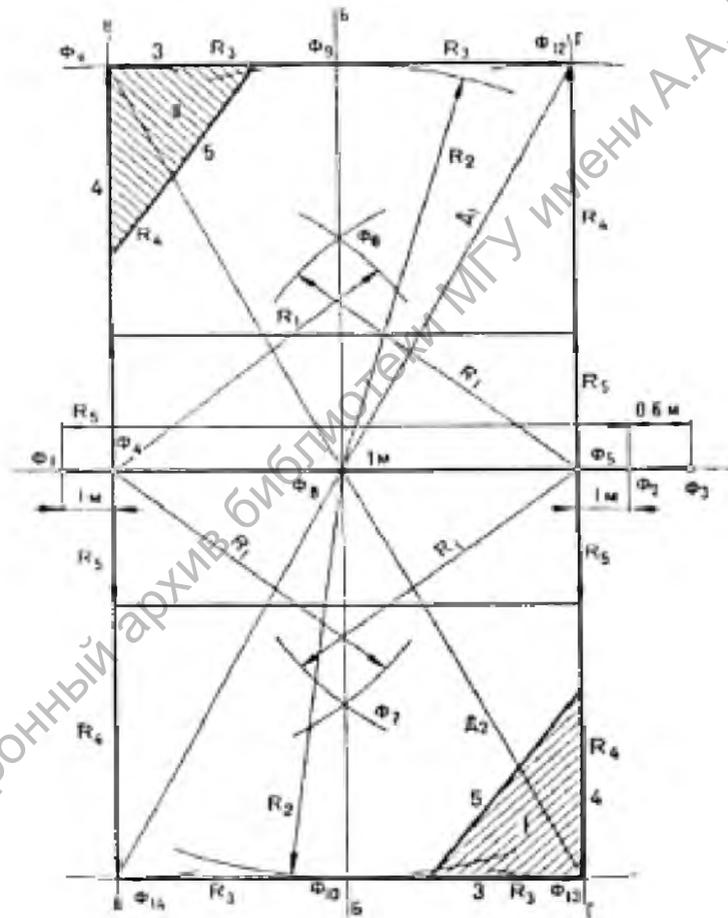


Рис.4. Разметка волейбольной площадки: R_1 -7м, $R_{2,4}$ -9м, R_3 -4,5м, диагонали $D_1=D_2$, стороны треугольников I и II должны быть равны

УЧАСТНИКИ

Команда может иметь не более 12 игроков и 4 официальных лиц: тренера, помощника тренера, массажиста и врача. Один из игроков может исполнять функции свободного защитника «либеро». В протоколе игры отмечается капитан команды, которым может быть любой игрок команды, кроме «либеро». Только игроки, внесенные в протокол, могут выйти на площадку и играть в матче.

После того как капитан и тренер команды перед игрой подписали протокол, никакие замены в составе команды не допускаются. Во время подписания протокола тренер имеет право ознакомиться с составом команды соперника.

Только членам команды разрешается сидеть на скамейке во время матча и принимать участие в разминке. Не участвующие в игре игроки должны сидеть на скамейке команды или находиться в своей зоне разминки. Тренер и другие члены команды должны сидеть на скамейке, но могут на некоторое время покидать ее. Тренеру команды разрешается вести игру команды стоя или двигаясь в пределах свободной зоны перед скамейкой запасных от линии нападения до зоны разминки, не мешая и не задерживая матч.

Запасные игроки могут разминаться без мячей во время игры только в зоне разминки, а во время перерывов – в свободной зоне позади своей площадки. В перерывах между партиями игроки могут разминаться с мячами в свободной зоне позади своей площадки.

Игровая форма игрока состоит из футболки, трусов, носков и спортивной обуви. Цвет и фасон футболок, трусов и носков должны быть одинаковыми, кроме «либеро», для всей команды. Обувь должна быть без каблуков, легкой и гибкой с резиновыми или кожаными подошвами.

Футболки игроков должны быть пронумерованы от 1 до 18. Номера располагают по центру на груди и на спине, причем они должны резко контрастировать по цвету и яркости с футболками. По высоте номер должен быть минимум 15 см на груди и 20 см на спине. Полоски, образующие номер, должны быть шириной не менее 2 см. Капитан команды должен иметь на футболке полосу 8x2 см, расположенную снизу номера на груди. Игроки по разрешению первого судьи могут играть босиком.

Разрешается менять форму на другую такую же по цвету, модели и номерам в перерыве между партиями или же после замены. В холодную погоду разрешается играть в тренировочных костюмах, которые должны быть одного цвета, модели для всей команды (кроме «либеро») и пронумерованы. Разрешается во время разминки, чтобы лучше

разогреть пальцы рук, надевать перчатки. Однако во время игры использовать их запрещается.

Разрешается игрокам носить очки или линзы под собственную ответственность.

Обязанности капитана команды:

- перед началом матча он представляет команду на жеребьевке и подписывает протокол под составом своей команды;

- во время игры, находясь на площадке, он исполняет функции игрового капитана, т.е. только он имеет право обращаться к судьям за разъяснением применения правил игры, с просьбами и вопросами партнеров по команде; если разъяснение первого судьи не удовлетворяет игрового капитана, он может заявить ему о подаче протеста после окончания матча против такого решения; обращаться к судьям игровой капитан может только в том случае, когда мяч находится вне игры;

- просит разрешения сменить игровую форму, проверить расстановку команды, состояние пола, сетку, мяч, запрашивать тайм-ауты и замены и т.д.;

- после окончания матча капитан команды обязан поблагодарить судей и подписать протокол, подтверждая результат матча.

Обязанности тренера команды:

- перед матчем записать или проверить в протоколе фамилии и номера своих игроков и после этого подписать протокол матча;

- за 12 минут до начала первой партии заполнить, подписать и отдать секретарю или второму судье карточку расстановки игроков своей команды; далее данная процедура повторяется перед каждой новой партией, причем тренер это должен сделать сразу же после получения карточки расстановки от второго судьи;

- во время матча тренер имеет право руководить игрой своей команды, сидя на скамейке или двигаясь в пределах свободной зоны перед скамейкой запасных от линии нападения до зоны разминки, не мешая и не задерживая игру;

- запрашивать тайм-ауты и замены через второго судью; помощник тренера не имеет права вмешиваться в ход матча; в случае, если тренер команды по каким-либо причинам покидает команду, то помощник тренера может принять на себя его функции по просьбе игрового капитана и с разрешения первого судьи.

Помощник тренера может вести игру команды с самого начала матча, если это было согласовано с первым судьей.

Официальный протокол матча

Время	Содержание	Действия судей	Действия команды
1	2	3	4
Время: час и 15 минут до начала			Разминка без мячей за пределами площадки. Технический делегат может разрешить разминаться на площадке.
16 минут до начала		1-й и 2-й судьи проверяют сетку, зацепку и разметку.	
15 минут до начала	регистрация	Судьи информируют о статусе секретаря, Реферри. 1-й судья должен проинформировать об этих результатах.	Дли команды подходит к столу секретаря. После регистрации капитаны и тренеры подписывают протокол и взаимодействуют со скимейком запасных. Тренеры приносят на скамейку все оборудование, необходимое во время игры.
14 минут до начала	официальная разминка на сетке	- 1-й судья дает свисток о начале разминки на сетке (5 мин раздельно или 10 мин совместно); - судьи проверяют мячи, карточки замены и др. инвентаризацию; - судья дает инструктаж секретарю, судьям на линии, подкатальщикам, пилотрапписткам, тренерам запасных оборудования.	Команда начинает разминку.
12 минут до начала	картонная регистрация	- 2-й судья набирает у тренеров картонку раздельно и две ее копии (секретарь заполняет в протокол); - только технический делегат может дать информацию для ТВ и прессы; - перед 1 партией 2-й судья должен проверить информацию до кибберн и карточку раздельно.	Оби тренеры заполняют картонку раздельно (2 копии на 1 картонку) и отдает тренеру.

Продолжение таблицы

1	2	3	4
4 минуты до начала	конел. официальной разминки	- 1-й судья дает свисток об окончании разминки; - судья докладывает жюри о готовности к началу матча.	Игроки уходят на скамейки. Если им нужно передохнуть, они должны покинуть игровую арену и вернуться без надераков. Все члены делегации должны иметь форму и сесть на скамейку.
5 минуты до начала	объявляет-ся матч	- 1-й и 2-й судьи идут в центр площадки, становятся лицом к столу секретаря; - диктор объявляет начало матча; - 1-й судья свистит, игроки пожимают руки; - судья возвращается к столу.	После свистка 12 игроков каждой команды выходят на площадку в центр, лицом к столу секретаря. После рукопожатия игроки возвращаются к скамейкам. Тренеры, прич. 6 стартовых игроков и «либеро» садятся на скамейку. Остальные уходят в зону разминки.
2:30 до начала	Фанфиры. Представление судей. Представление стартовых игроков, «либеро» и 2-х тренеров.	- 1-й и 2-й судьи выходят в центр лицом к столу секретаря, после представления 1-й судья идет на вышку, 2-й – на свое место. - диктор представляет игроков, тренеров.	После фанфиры полужима команда, каждый стартовый игрок и «либеро» встают и ныбуют в центр площадки. Тренеры встают и поднимают руки. Затем принимающая команда. Других игроков представляют во время игры в момент их выхода на площадку.
После представления игроков		2-й судья дает мячи подавальщикам, примеряет расстановку, спрашивает секретаря о готовности, дает мяч подавшему игроку.	
0:0 до начала		2-й судья поднимает обе руки (знак готовности). 1-й судья дает свисток на начало.	

Электронный архив библиотеки МГУ имени М.В. Ломоносова

Отчет судейской бригады

Сезон _____ / _____ гг.

Чемпионат № _____

Тур № _____

**МИНИСТЕРСТВО СПОРТА И ТУРИЗМА
РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ВОЛЕЙБОЛА**



ОТЧЕТ

главной судейской коллегии

Наименование соревнований _____

Дата: _____ Город: _____ Спортбаза: _____

Проводящая организация: _____ Участвующие команды: _____

Общее число участников: _____ Мастеров спорта: _____ КМС: _____ I разряд: _____ II разряд: _____

I. Характеристика спортбазы, оборудования, инвентаря

Реклама	Разметка	Защита стоек	Сетка, антенны	Манометр
Табла	Радиофикация	Сирены	Подставка для мячей	Таблички замен
Судейская вышка	Измеритель высоты	Температура	Освещенность	Количество зрителей

Другие замечания по спортбазе _____

II. Нарушения дисциплины и правил соревнований

III. Протесты, жалобы

Оценка действий судьи

БЕЛОРУССКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ВОЛЕЙБОЛА

Оценка действий судьи

Наименование соревнований _____

Город _____ Дата _____ Зал _____

Судья Категория, год № матча Должность Результат матча											
1. ТЕХНИЧЕСКИЙ ВИД И ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА:	1.1. Внешний вид: чистый и сухой по форме	3									
	1.2. Реакция, своевременность или быстрая реакция	5									
	1.3. Понимание и умение использовать ПУНКТЫ БАЛЛОВ *1	10									
	ВСЕГО БАЛЛОВ *4										
2. ЗНАНИЕ ПРАВИЛ И ИХ ПРАКТИЧЕСКОЕ ПРИМЕНЕНИЕ:	2.1. Игры у сетки: броски, отскок, центральная линия	3									
	2.2. Игры на площадке: расстояния, игроки сзади, линии (школа), участие в блоке	40									
	ВСЕГО БАЛЛОВ *4										
3. КОНТАКТ С ИГРОКАМИ:	3.1. Подать, касание площадки мячом, прыжок и передача мяча	3									
	3.2. Решения судьи	30									
	ВСЕГО БАЛЛОВ *4										
4. ИСПОЛНЕНИЕ:	4.1. Глубина знания правил, умение тренировать, соблюдение игровой формы	2									
	4.2. Владение мячом	2									
	4.3. Вспомогательное прикосновение для судейства	3									
	4.4. Исполнение свистка	10									
	4.5. Исполнение официальных жестов										
ВСЕГО БАЛЛОВ *4											
5. СУДИМОВАНИЕ:	5.1. Подготовка игры и протеста	3									
	5.2. Применение санкций	3									
	5.3. Соблюдение регламента	4									
ВСЕГО БАЛЛОВ *4											
ОБЩЕЕ ЧИСЛО БАЛЛОВ											
ОЦЕНКА: общее число баллов, деленное на 10											
СЖОКРАТЯТЕЛЬНАЯ ОЦЕНКА 1/11 с											

Главный судья _____

Судья _____

Регистрационная форма

Сезон 19 / гг		БЕЛОРУССКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ВОЛЕЙБОЛА Организационно-спортивная комиссия РЕГИСТРАЦИОННАЯ ФОРМА технического обследования игрового зала		 форма С-2	
Дата _____		Город _____		Название зала _____	
Индекс, адрес _____		телефон _____		факс _____	
ФИО директора _____				№ телефона _____	
Проезд от м/д вокзала _____			Проезд от автовокзала _____		
Размеры зала	Фактически		Требуемые		
	длина _____ м	_____ м	Высота люта _____ м	_____ м	Детские сор. _____ м
	ширина _____ м	_____ м	34 м	30 м	30 м
	высота _____ м	_____ м	30 м	15 м	15 м
	освещенность _____	_____	8 м	6 м	6 м
			1000	1000	1000
Соответствие разметке логотипов 10, 3, 12, 72, 30, 12			Разметка зон различия		постоянная <input type="checkbox"/> временная <input type="checkbox"/> отсутствует <input type="checkbox"/>
Пол	Материал _____		Составление _____		Цвет _____
	Наличие посторонней разметки _____		Цвет площадки _____		
Стойки	с растяжками <input type="checkbox"/>		Чехлы безопасности _____		ось <input type="checkbox"/>
	без растяжек <input type="checkbox"/>				ИИТ <input type="checkbox"/>
Сетка	Цвет _____		Материал _____		Качество _____
Антенны стандартные <input type="checkbox"/>		Электротабло _____		Радио-фикация _____	
Антенны нестандартные <input type="checkbox"/>					
Разделители _____		Душевые _____		Судейские комнаты _____	
Медкабинет _____		Комнаты прессы _____		Места прессы _____	
Количество мест для зрителей _____		Трибуны _____		Балконы _____	
* _____ 199 ____ г. ФИО ответственного лица _____					
Заслуженные комиссии БФВ _____					
Исполнительный директор БФВ _____ / _____ / _____					

ЛИТЕРАТУРА

1. Волейбол. Официальные правила. – М.: изд-во «Информатор», 1994. – 159 с.
2. Губенко Л.Я. Организация и судейство соревнований по волейболу. – М. : Ф и С, 1998. – 112 с.
3. Официальные правила игры в волейбол. – Мн., 2000. – 83 с.
4. Поташиник А. Волейбол. Судейство и организация соревнований. – М.: Сов. Россия, 1963
5. Степанов Г.М., Асипчик В.К., Ткачук В.А. Волейбол: учебное пособие.- Мн.: БГЭУ, 2001. – 169 с.

Содержание

Введение	3
Эволюция правил игры и проведения соревнований	4
Организационные основы проведения соревнований	8
Обязанности главного судьи	10
Обязанности первого судьи	13
Обязанности второго судьи	13
Обязанности секретаря	14
Обязанности помощника секретаря	15
Обязанности линейных	15
Положение о соревнованиях	16
Система розыгрыша	19
Сооружения и оборудование	26
Участники	32
Литература	41

ДЛЯ ЗАМЕТОК

Электронный архив библиотеки МГУ имени А.А. Кулешова

Учебное издание

Котов Александр Васильевич
Котова Надежда Юрьевна

**ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ
СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВОЛЕЙБОЛУ**

Методические рекомендации

Технический редактор *А.Н. Гладун*
Компьютерная верстка *С.П. Василенко*
Корректор *Г.В. Тетерукова*

Подписано в печать . Формат 60x84/16.
Гарнитура Times New Roman Усл.-печ. л. 2,6.
Уч.-изд. л. 2,7. Тираж 45 экз. Заказ №

Учреждение образования “Могилевский государственный университет
им. А.А. Кулешова”, 212022, Могилев, Космонавтов, 1.
ЛИ № 02330/278 от 30.04.2004

Отпечатано в отделе оперативной полиграфии
УО МГУ им. А.А. Кулешова.
212022, Могилев, Космонавтов, 1.