

СПОСОБЫ ОБРАЗОВАНИЯ ЛЕКСИЧЕСКИХ ЕДИНИЦ АМЕРИКАНСКОГО КОМПЬЮТЕРНОГО СЛЕНГА

*А.В. Корзо (МГУ им. А.А. Кулешова)
Научн. рук. Е.В. Рубанова,
канд. филол. наук*

Исследуя проблему «язык и общество», ученые осмыслили значительное число категорий и понятий, помогающих составить представление о закономерностях функционирования языка в различных сферах человеческой деятельности [1, с. 53]. Одной из таких сфер деятельности является сфера компьютерных технологий.

Сегодня бурное развитие компьютерного сленга объясняется тем, что информатизация и компьютеризация в современном обществе приобретают все больший размах. С новыми технологиями на смену существующим лексическим единицам приходят новые. Если в любом другом сленге слово может существовать на протяжении десятков лет, то в компьютерном сленге лишь за прошедшее десятилетие бурного технического прогресса появилось и ушло в историю значительное количество слов [2, с. 204]. Поэтому представляется достаточно актуальным изучение основных способов номинации американского компьютерного сленга, выявление их соотношения и определение характерных особенностей образования компьютерных сленгизмов.

По результатам исследования, самым распространенным способом номинации американского компьютерного сленга является метафоризация, где метафори-

ческий перенос осуществляется по следующим моделям: человек – компьютер, животное – компьютер, механизм – компьютер, растение – компьютер, пространство – компьютер, религия – компьютер.

В рамках морфологического способа широко распространена аббревиация (чаще всего встречаются акронимы, фонетико-лексические сокращения, графические аббревиатуры) и словосложение.

Литература

1. *Аврорин, В.А.* Проблемы изучения функциональной стороны языка: к вопросу о предмете социолингвистики / В.А. Аврорин. – Л.: Наука, 1975. – 233 с.
2. *Виноградов, Н.В.* Компьютерный сленг и литературный язык: проблемы конкуренции / Н.В. Виноградов // Исследования по славянским языкам. – Сеул, 2001. – № 6. – С. 203-216.

Электронный архив библиотеки МГУ имени А.А. Кулешова