

РАЗРАБОТКА УЧЕБНОЙ ЭКОЛОГИЧЕСКОЙ ТРОПЫ НА БАЗЕ АГРОБИОСТАНЦИИ «ЛЮБУЖ»

Н. С. Мурашко (МГУ имени А. А. Кулешова)
Науч. рук. *Н. Б. Тупицына*,
ст. преподаватель

Агробιοлогическая станция «Любуж» – структурное подразделение учреждения образования «Могилевский государственный университет имени А. А. Кулешова». Основана в 1958 году и расположена в деревне «Любуж», Могилевского района. Представляет собой полевую учебно-методическую и экспериментальную базу для решения учебных, методических, научных, учебно-производственных и воспитательных задач, решаемых университетом. На агробιοстанции проводится научно-исследовательская работа, ведется работа по реализации экологических проектов, восстановлению дендрария.

Целью разработки тропы стало создание условий для целенаправленного воспитания экологической культуры личности, формирование практического опыта природопользования.

Тропа располагается в деревне Любуж Могилевского района в 3,5 километрах на восток от города. Большая ее часть находится в пределах агробιοстанции «Любуж», часть маршрута выходит за её пределы.

Время использования – с апреля по сентябрь. Общая протяженность маршрута составляет 1,5 км, время его прохождения составит предположительно 1,5 часа.

Экологическая тропа рассчитана на несколько категорий посетителей: учителя и учащиеся школ, гимназий и лицеев, педагоги и студенты МГУ имени А. А. Кулешова. В летнее время возможно проведение экскурсий для детей, отдыхающих в близлежащих лагерях «Колосок» и «Любуж».

Созданная учебная экологическая тропа будет посещаться организованно под руководством экскурсовода, которого предполагается выбирать из числа студентов специальности «Биология, география» или «Биология, химия».

Были разработаны точки (станции) на маршруте. По плану на станциях группа останавливается, чтобы узнать более подробно об объекте или природном комплексе, представляющим интерес. Каждая станция не только отличается от предыдущей, но на каждой станции созданы определённые развлекательно-познавательные задания, чтобы прохождение тропы напоминало игру-квест.

Нами были разработаны макеты стендов, которые устанавливаются на станциях экомаршрута. Стенды позволяют проиллюстрировать сказанное экскурсоводом, а также узнать дополнительную информацию, касающуюся данной станции. Все стенды имеют общую стилистику, и на каждом имеется специально разработанный логотип экотропы.