

УДК:004.55

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «НАСТОЛЬНАЯ ИГРА “ГОРОДКИ”»

А.С. Ширяев (МГУ имени А.А. Кулешова)

Науч. рук *И.Н. Сидоренко*,

канд. физ.-мат. наук, доцент

Мы живем во время стремительного развития информационных технологий. С их помощью мы можем быстро решать множество повседневных задач, тем самым экономя свое время и достигая максимально комфортного уровня жизни. Современные устройства люди носят с собой повсюду, поэтому мобильные технологии стали неотъемлемой частью жизни. С увеличением рынка персональных устройств стал

быстро развиваться рынок развлечений, поэтому разработка игр в ближайшие десятилетия будет оставаться актуальной.

Городки – старинная русская игра. В нее играли Лев Толстой, Федор Шаляпин, Иван Павлов, Алексей Горький, Владимир Стасов и многие другие знаменитые русские люди. Увлекающихся этой игрой людей называют «городошники». До сих пор проводятся соревнования городошников [1]. Я любил играть в эту игру в детстве. Сейчас я решил попробовать перевести детское увлечение в цифровой вид.

Целью моего исследования является создание игрового приложения «Настольная игра “Городки”». Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- 1) выполнить анализ требований и разработать внешние спецификации;
- 2) выполнить проектирование игрового приложения;
- 3) реализовать игровое приложение;
- 4) протестировать разработанное игровое приложение.

Решение задач сводится к разработке приложения с использованием инструмента разработки приложений Unity [2], его основных объектов и серверного движка Photon Unity Network. Приложение должно содержать простой, удобный и понятный интерфейс для каждого пользователя.

Литература

1. **Деревенский, Б. Г.** История игры в городки. / Б.Г. Деревенский // Альманах «Русский мир». – Санкт-Петербург. – № 1. – 2008. – С. 357–372.
2. **Батфилд-Эддисон, П.** Unity для разработчика. Мобильные мультиплатформенные игры / П. Батфилд-Эддисон, Д. Меннинг. – М.: O’really, 2018. – 352 с.