

## **ЦЕРКОВЬ В МЕТАВСЕЛЕННОЙ: АНАЛИЗ РЕЛИГИОЗНЫХ ПРАКТИК В ВИРТУАЛЬНОМ ПРОСТРАНСТВЕ**

**Астахова Анастасия Артуровна**

Алтайский государственный университет (г. Барнаул, Россия)

В данной работе исследуются влияние цифровых технологий на религиозную жизнь человека. Особое внимание уделяется метавселенной как одной из новых форм взаимодействия религиозных организаций с верующими.

На современном этапе цифровые технологии охватывают многие сферы человеческой жизни, в том числе и духовную. Религиозные организации постепенно мигрируют в новое – виртуальное пространство. Однако помимо привычных сайтов и социальных сетей возникают новые платформы для взаимодействия верующих – так называемые, метавселенные.

Метавселенная это виртуальное пространство, где люди могут взаимодействовать с цифровыми предметами и объектами посредством своего аватара, при этом нередко используются технологии дополненной реальности. Концепция метавселенной состоит в том, чтобы в виртуальном пространстве удовлетворить социальные и духовные потребности человека. Общение, социальная активность, самореализация в интернет-пространстве уже давно стало неотъемлемой частью современного общества. Однако, когда встает вопрос об удовлетворении духовных потребностей человека через цифровую среду, возникает определенное противоречие.

Опираясь на научную литературу, было установлено, что большинство ученых придерживаются мнения о том, что религия в виртуальном пространстве имеет свои достоинства и недостатки. Например, Е. И. Гришаева, А. Г. Бусыгин [1], А. И. Гильдебрандт, [2] отмечают, что интернет-пространство предоставляет уникальные возможности для религиозных общин. Например, общение с верующими из разных уголков мира, поддержка друг друга в молитвах на расстоянии, участие в виртуальных службах. Все это способно укрепить веру и наладить духовные связи между верующими.

С другой стороны, М. А. Суворов [3], Т. Э. Кафаров [4], подчеркивают, что анонимность и отсутствие контроля в виртуальном пространстве может способствовать распространению дезинформации, экстремистских взглядов и как итог приводить к религиозным конфликтам. Более того, цифровая среда не способна в полной мере заменить реальное взаимодействие между религиозным лидером и его последователями, например тактильные прикосновения, контакт «глаза в глаза», аудиальное воздействие, запахи и т.д. Е. В. Грязнова, и А. Г. Гончарук утверждают, что «представители научного мира и религии ведут дискуссии о плюсах и минусах возможных «перемещений» человеческой души и ее качеств. Опасения вызывает то, что некоторые виды духовной деятельности приобретают цифровую форму» [5, с. 34].

Если теоретическое осмысление этих вопросов требует определенных интеллектуальных усилий и времени, то практика стремительно уходит вперед. В цифровом пространстве всё активнее возникает концентрация религиозного присутствия.

Менее изученной в данном отношении является метавселенная Decentraland. По состоянию на 2024 год в Decentraland взаимодействуют более 600 миллионов пользователей, а некоторые эксперты прогнозируют, что к 2030 году число её пользователей достигнет 2,63 миллиарда [6]. Эти цифры вполне обоснованы, ведь метавселенная объединяет представителей разных стран, культур, этносов и стремится к мировому охвату. Особенность метавселенной заключается в том, что люди могут взаимодействовать друг с другом, посредством различных технологий дополненной реальности (AR) и (VR). Это создает ощущение «полноценного присутствия» в цифровом мире. Более того, пользователи могут образовывать сообщества, строить виртуальные помещения, устраивать собрания и организовывать различные мероприятия.

Так, например, команда Life Church (евангельская христианская многосайтовая мегацерковь) в 2022 году запустила одну из первых онлайн-церквей на площадке Decentraland. В течении 10 недель команда проводила эксперименты с сервисами этой метавселенной. В конечном итоге Life Church пришли к выводу, что пользователи испытывают огромную потребность в Евангелие в виртуальном мире, поэтому необходимо развивать это направление. Авторы идеи убеждены, что если в реальном мире человек не посещает церковное служение, из-за разных психологических и физических преград, то в виртуальной реальности никаких помех для участия нет [7].

Важно отметить, что проведение службы в метавселенной действительно отличается от других цифровых платформ. У адепта возникает ощущение полного присутствия, так как «люди» (аватары), окружающие его, одновременно с ним присутствуют на службе. Когда аватар одного пользователя говорит с аватаром другого, можно слышать настоящие голоса и даже видеть мимику и движение тела собеседника. Этот новый формат взаимодействия можно назвать полноценным «цифровым разговором».

Виртуальное служение проходит по тому же сценарию, что и обычных евангельских церквей: прославление, пожертвование, молитва, проповедь, поклонение и покаяние. В метавселенной онлайн-ведущий также в конце каждого служения делает призыв к спасению и предлагает людям нажать кнопку, нажатие

означает покаяние. В данном случае покаяние, тот особый вид духовной деятельности, который мигрировал в цифровой формат. На данный момент сложно судить о позитивных или негативных последствиях такого перехода, потому как это явление новое и только начинает развиваться.

Таким образом, противоречия в данном вопросе сохраняются. С одной стороны, виртуальное служение в метавселенной может быть очень удобным, и него, безусловно, есть свои достоинства. Но, с другой стороны, существует риск, что онлайн-формат может привести к поверхностному восприятию сакрального знания. Возникают также вопросы о глубине и искренности духовных намерений, ведь может показаться, что нажатия кнопки недостаточно для настоящего внутреннего изменения.

### Литература

1. Гришаева, Е. И Интернет в православном приходе: особенности взаимодействия православных пользователей с интернет-технологиями // Научный результат. Социология и управление. – 2020. – №1. – С. 3–15.
2. Гильдебрандт, А. И. Трансформация института религии в эпоху актуализации виртуального пространства // Социальная реальность виртуального пространства. Иркутск: Иркутский государственный университет, 2019. – С. 39–41.
3. Суворов, М. А. Особенности современной религиозной ситуации и форм социального влияния на религиозную личность / М. А. Суворов // Философия и культура. – 2015. – № 2(86). – С. 243–250.
4. Кафаров, Т. Э. О проявлениях религиозного экстремизма в современном виртуальном пространстве // Религиозный фактор и его роль в общественно-политической сфере общества: реальность и перспективы : сборник материалов VIII Всероссийской научно-практической конференции. – Махачкала: Типография Алеф, 2021. – С. 106–112.
5. Грязнова, Е. В., Гончарук А. Г. Духовность в цифровую эпоху: дискуссии ученых и теологов // Общество: философия, история, культура. – 2025. – №1. – С. 34–40.
6. Исследуя будущее: 20 показателей Метавселенной на 2024 год // Embryo URL: <https://embryo.com/blog/metaverse-stats-2024/> (дата обращения: 20.03.25).
7. Мы принесли Церковь в Метавселенную // Life.Church URL: <https://www.life.church/metaverse/> (дата обращения: 20.03.24).