

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ GOOGLE CLASSROOM НА ФАКУЛЬТАТИВНЫХ ЗАНЯТИЯХ ПО МАТЕМАТИКЕ

Д. А. Чернова (МГУ имени А. А. Кулешова)

Науч. рук. *И. В. Марченко*,

канд. физ.-мат. наук, доцент

Информационные технологии позволяют сделать обучение интерактивным, удобным и доступным. Для факультативных занятий с применением СКМ Maple по теме «Функции и их графики», проводимых в 2024/2025 учебном году в Могилевском областном лицее № 1, использовалась платформа Google Classroom.

Ее функционал обеспечивает обмен информацией с обучающимися (теоретический материал, задания для выполнения на занятиях, домашние задания, презентации и др.), контроль за выполнением заданий, проведение тестирования, интерактивную поддержку учебного процесса.

Приведем примеры используемых интерактивных элементов в Google Classroom.

- **Тесты в Google Forms** позволяют мгновенно проверять знания учащихся и обеспечивать обратную связь.

- **Игры, созданные с помощью LearningApps**, помогают закрепить материал в игровой форме, что способствует лучшему усвоению информации. На рисунке 1 представлено задание, где учащиеся должны соотнести графики функций, построенные в СКМ Maple, с их математическими выражениями.



Рис. 1. Задание интерактивной игры

Использование Google Classroom способствует формированию интереса к изучению математики, облегчает восприятие нового материала, позволяет применять игровые технологии и интерактивные методы в обучении.