

## РАЗРАБОТКА СЕРВЕРНОЙ ЧАСТИ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ «ОНЛАЙН-КИНОТЕАТР»

*Д. В. Пантелева* (МГУ имени А. А. Кулешова)  
Науч. рук. *В. С. Малащенко*,  
ст. преподаватель

В современном мире цифровые технологии играют ключевую роль в организации досуга, предоставляя пользователям удобный доступ к развлечениям. Разработка веб-приложения «Онлайн-кинотеатр» для управления видеоконтентом, пользователями и подписками направлена на обеспечение возможности просмотра фильмов и сериалов в высоком качестве, предоставляя удобную систему оплаты подписок с формированием персонализированных рекомендаций на основе предпочтений. В отличие от существующих аналогов, приложение предлагает расширенный функционал, включая гибкие настройки профиля, поддержку различных форматов видео и адаптивную трансляцию в зависимости от скорости интернет-соединения.

Для обеспечения надежной работы серверной части веб-приложения выбран следующий стек технологий: основу составляет ASP.NET 8 Web API [1], обеспечивающий создание производительного RESTful API с поддержкой асинхронных операций; в качестве базы данных используется PostgreSQL 15 [2] с поддержкой JSON и полнотекстового поиска, что критически важно для работы с медиаконтентом; взаимодействие с базой данных реализовано через Entity Framework Core [1], значительно упрощающего работу с данными; система безопасности построена на ASP.NET Identity [1], предоставляющем полный набор инструментов для аутентификации и управления доступом. Такой технологический набор гарантирует стабильность, безопасность и масштабируемость решения.

Ключевым приоритетом при разработке веб-приложения являлось создание технологичного решения, превосходящего аналоги по функциональности и удобству использования. Разработанная серверная часть веб-приложения «Онлайн-кинотеатр» обеспечивает высокую производительность платформы, включая скорость обработки запросов, стабильность работы и масштабируемость. Это позволяет гарантировать высокое качество сервиса и удовлетворенность пользователей благодаря бесперебойному доступу к медиаконтенту с различных устройств.

### Литература

1. **Троелсен, Э.** Язык программирования C# 9 и .NET 5 / Э. Троелсен, Ф. Джепикс. – Москва : Вильямс, 2021. – 1184 с.
2. **Моргунов, Е. П.** PostgreSQL 12. Основы языка SQL / Е.П. Моргунов. – Санкт-Петербург : БХВ-Петербург, 2020. – 496 с.